

Spelregels Curling (recreatief)

Curling is een sport geschikt voor jong en oud, mannen en vrouwen. Uiterste concentratie is nodig om met een verfijnde techniek de stenen van de tegenpartij weg te spelen.

Het Doel

Het doel is zoveel mogelijk stenen dicht bij het centrum van het HUIS (de cirkels) te krijgen dan de tegenstander. Het is aan het team om hierin de juiste strategie te bepalen

Het Spel

Curling wordt gespeeld op een *SHEET* (het speelveld). De lengte van een (recreatief) speelveld is variabel en afhankelijk van de situatie, maar meestal tussen de 10 en 25 meter.

Een wedstrijd wordt gespeeld tussen twee teams van 4 spelers. Elke speler gooit, om en om met de tegenstander per *END* (game) 1 steen. Per *END* (game) worden er in totaal dus 8 stenen gespeeld. De captain van het team, de *SKIP*, bepaald de tactiek.

Het doel van het team is om zoveel mogelijk stenen dicht bij het centrum van het *HUIS* (de cirkels) te krijgen dan de tegenstander. Tijdens officiële wedstrijden worden per wedstrijd 10 *ENDS* gespeeld. In het geval van recreatief Curling is 3 tot 5 gangbaar, een *END* (game) duurt ongeveer 5 minuten.



Afzet

Er is een duidelijke (start)lijn aangegeven in het glijvlak. De steen moet losgelaten worden voordat de lijn bereikt is, anders wordt de steen gediskwalificeerd.

Puntentelling

Allereerst is het belangrijk te weten dat alleen stenen tellen die binnen of op de blauwe cirkel liggen. Het team met de steen het dichtst bij de *ROOS* (rode cirkel) scoort punten. Er is dus altijd een team met punten en een team zonder punten. Wanneer de volgende steen van de scorende partij ook dichterbij ligt dan die van de tegenpartij, scoort het team extra punten. Samengevat:

- Iedere eerste steen **3 punten**
- Iedere volgende steen **1 punt**
- Maximale score is dus **6 punten** in 1 *END* (game)